

Hádaj číslo

Máte dobrú pamäť? Počítač bude ukazovať čísla a zisťovať, či ste si ich zapamätali

počítač si vymyslí číslo a na chvíľu ho tu ukáže, potom ho ukryje

hráč musí zapísať, aké číslo videl

počítač skontroluje, či je odpoveď správna

8540

Nové číslo

8530

Zle

1 stlačme tento nástroj



2 ťahaním myšou navrhujeme veľkosť textu



6 klikneme pravým tlačidlom do stránky

3 nastavíme font a veľkosť písma pre zobrazované číslo

4 klikneme pravým tlačidlom na

5 vyberme Skopíruj do schránky

8 klikneme pravým tlačidlom do nového textu

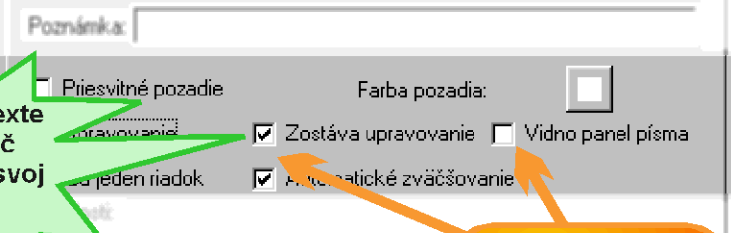
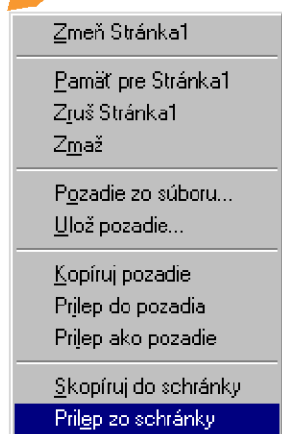
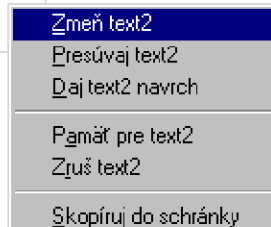
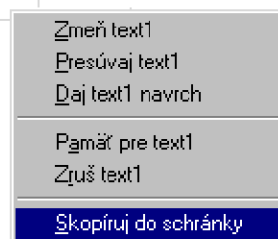
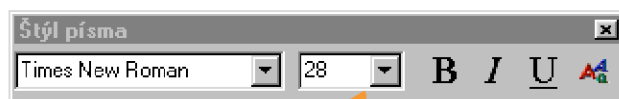
9 vyberme Zmeň text2

7 vyberme Prilep zo schránky

10 zmeňme tieto dve položky

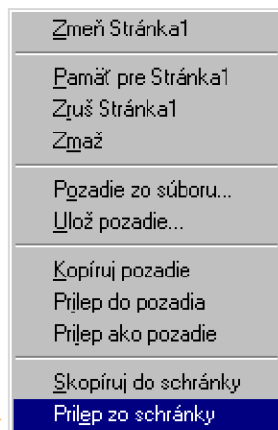
11 dialóg ukončíme

v takto označenom texte ostáva kurzor a hráč doňho môže zapísať svoj tip - číslo, ktoré si zapamätal



12 znovu klikneme pravým tlačidlom myši do stránky

13 znovu vyberme Prilep zo schránky

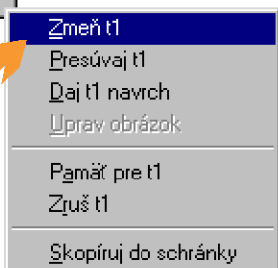


16 vyberme nástroj vkladania nového tlačidla

17 tlačidlo položme na stránku

18 klikneme naň pravým tlačidlom myši

19 vyberme Zmeň t1

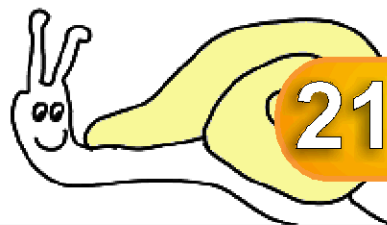


Dobr

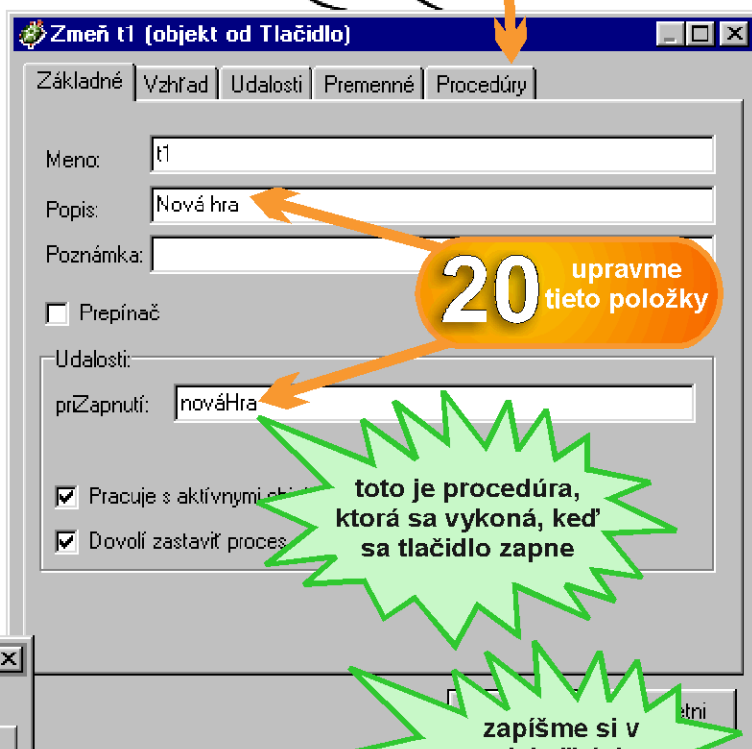
14 do tohto textu zapíšme

15 ťahaním myšou za roh môžeme text zväčšiť

teraz máme pripravené všetky texty, ktoré budeme v hre potrebovať



21 prejdime do záložky Procedúry



20 upravme tieto položky

toto je procedúra, ktorá sa vykoná, keď sa tlačidlo zapne

zapišme si v niekoľkých bodoch, čo musí procedúra robiť

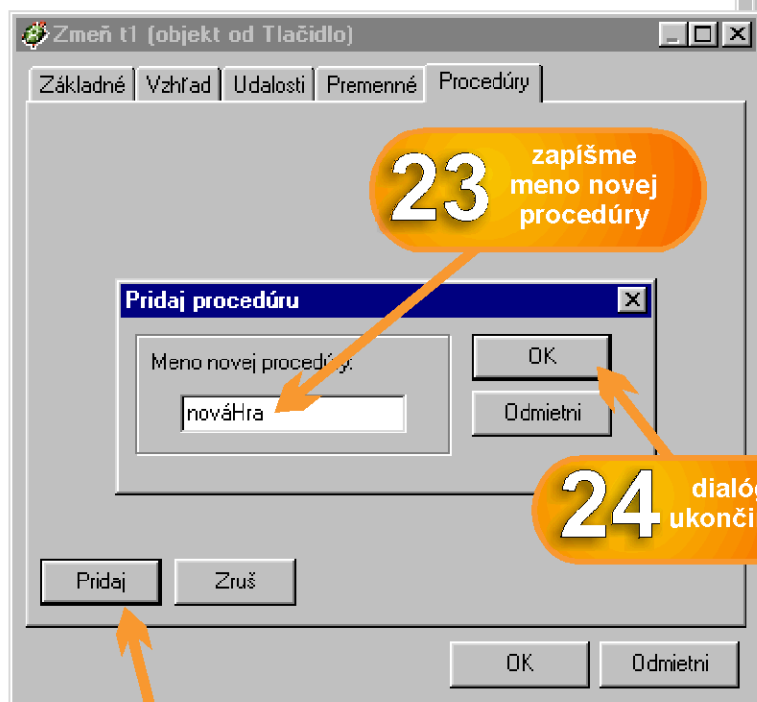
1 zmazať z text2 tip hráča z minulej hry

2 skryť text3 s oznamom pre hráča

3 dať do text1 nové číslo

4 nechať text1 chvíľu ukázaný

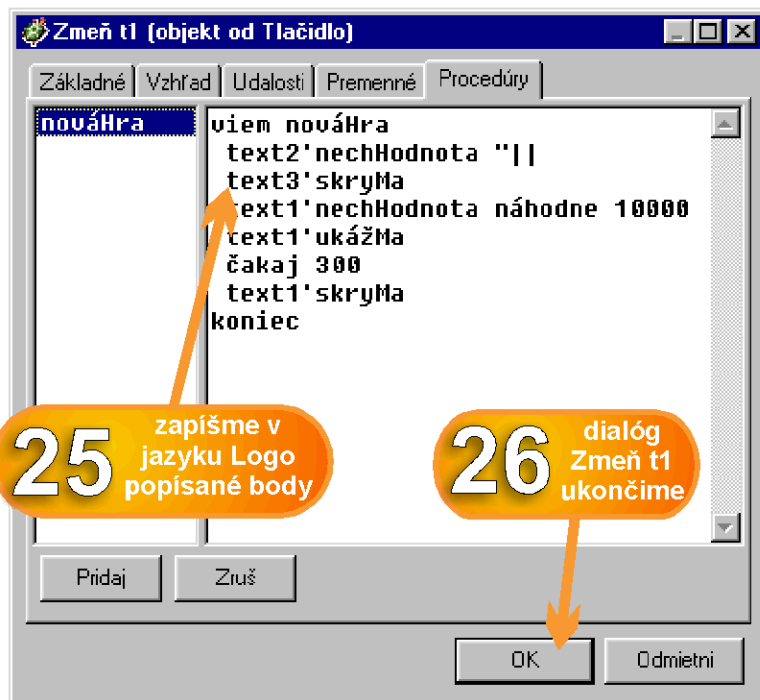
5 skryť text1 s hádaným číslom



23 zapišme meno novej procedúry

24 dialóg ukončíme

22 vyberme tlačidlo Pridaj

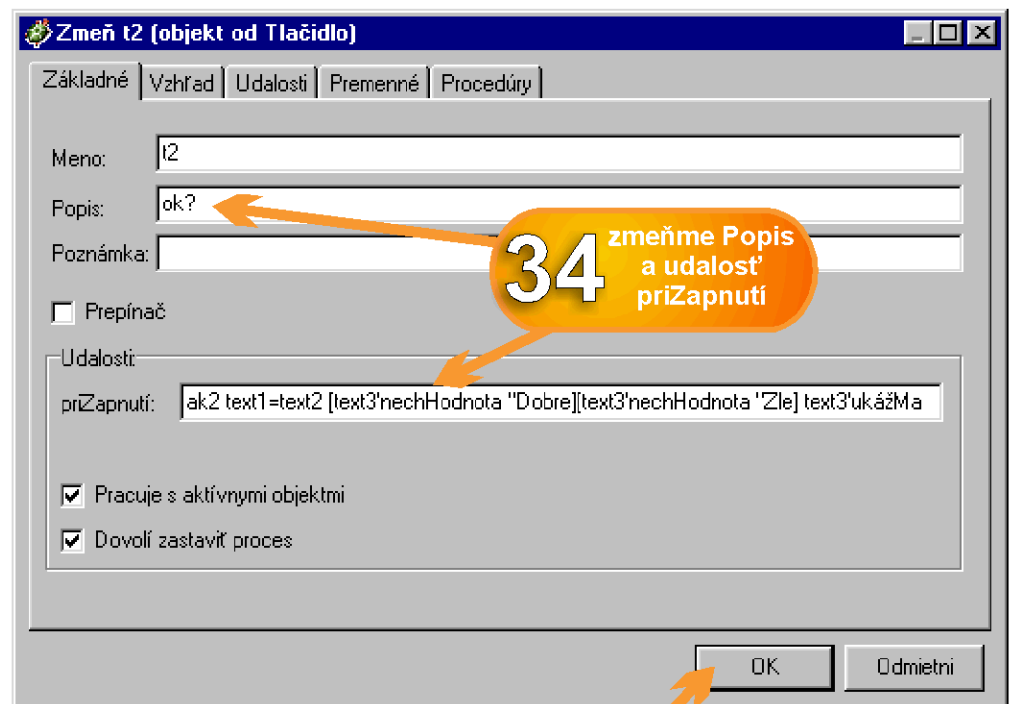
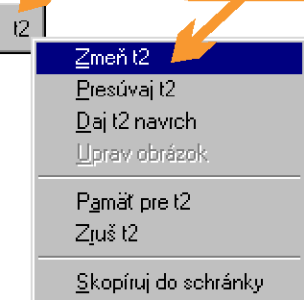


30 vyberme nástroj vkladania nového tlačidla

31 druhé tlačidlo položíme vedľa text2

32 klikneme pravým tlačidlom myši na t2

33 vyberme Zmeň t2



9996

Nová hra
ok?

vyskúšajme hru

Dobre

35 dialóg Zmeň t2 ukončíme